FIG. 1

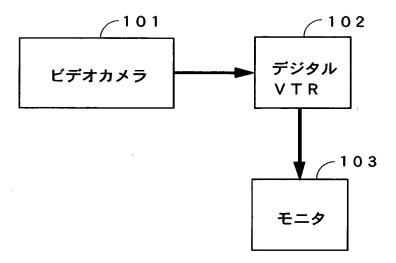


FIG. 2

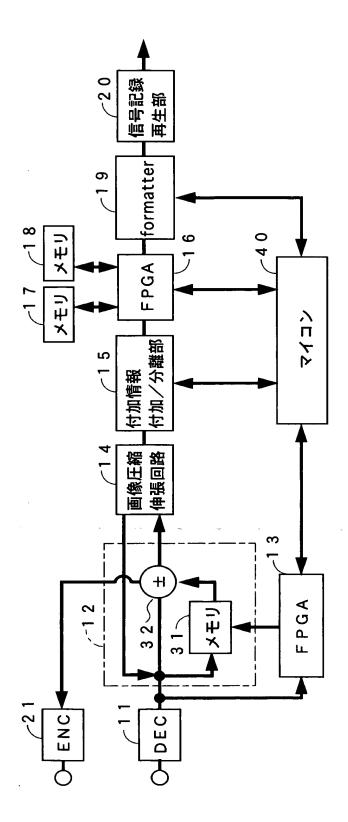


FIG. 3

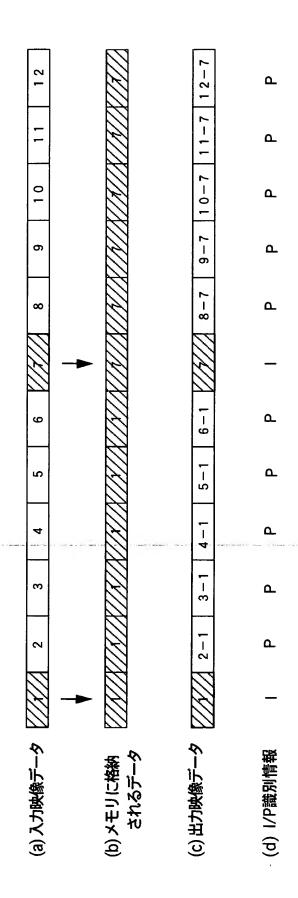


FIG. 4

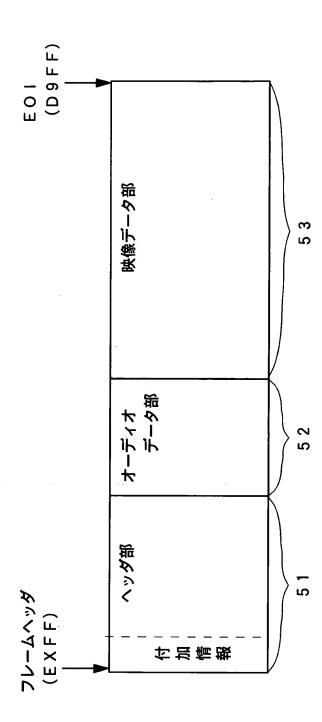
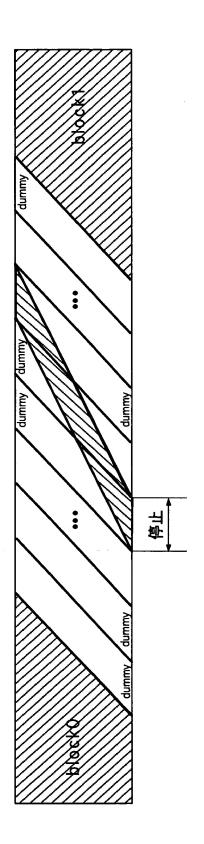


FIG. 5





PLAY REC PLAY REC PLAY REC (b) 第1ヘッド

PLAY REC PLAY REC PLAY REC

(c) 第2ヘッド

FIG. 7

index	フレームヘッダの格納先先頭アドレス
1	xxxxh
2	xxxxh
3	xxxxh
4	xxxxh
/	xxxxh
	xxxxh
	xxxxh
	xxxxh
	xxxxh
/	xxxxh
2024	xxxxh

(a) 入力映像データ [[]]		2-1	3-1	4-1	5-1	9	- []	8-7	9-7	10-7 11-7	11-7	12-7	
(b) メモリに格納 されるデータ	<b>►</b>	N)					<b>→</b>						
(c) I/P識別情報	· <u>-</u>	۵	۵	<b>a</b>	۵	۵	<u>-</u>	۵.	۵	۵	۵	۵	
(d) 出力映像データ	1/8///	2	m	4	rc	9		8	6	10	=	12	

FIG. 9

サブバンクの index番号	格納データ
1	l 1
2	P11
3	P 1 2
4	P 1 3
5	I 2
6	P 2 1
7	P 2 2
8	P 2 3
9	I 3
1 0	P 3 1
1 1	P 3 2
1 2	P 3 3

FIG. 10

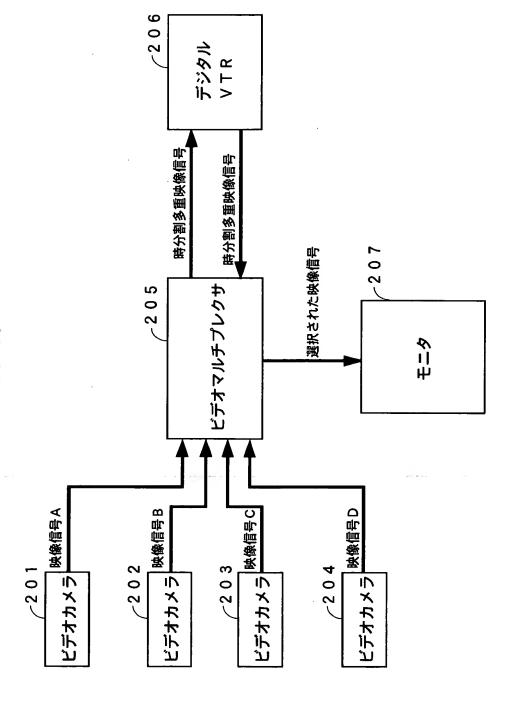
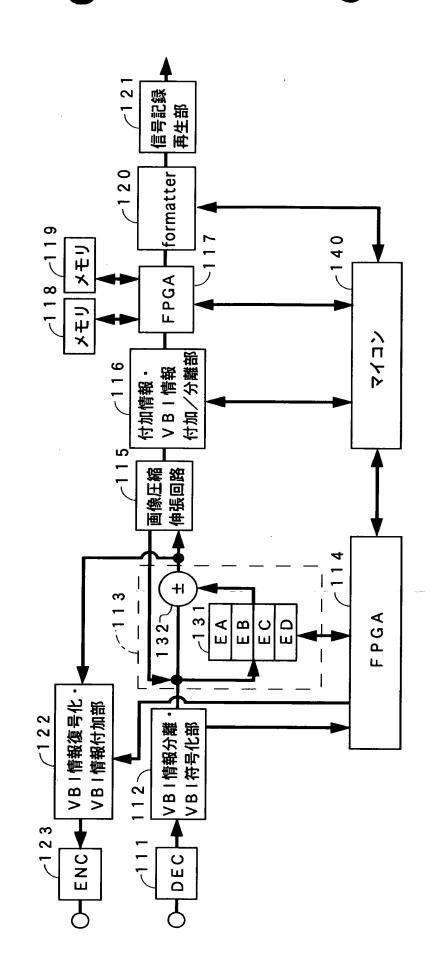
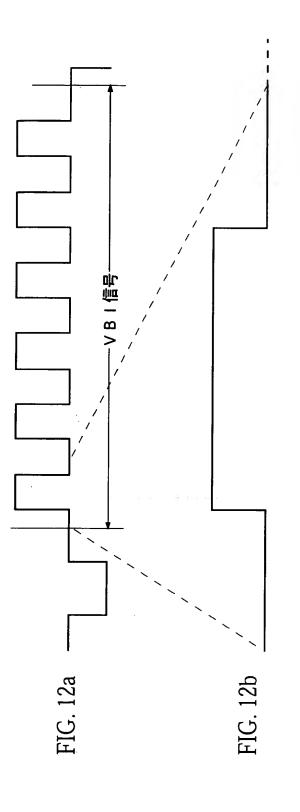
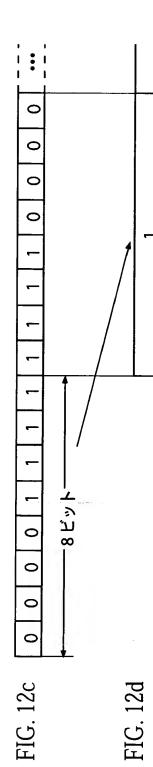


FIG. 1







<ul> <li>(a) 入力映像データ (人人人人人人人人人) カメラ番号 A</li> <li>(b) カメラ番号 A</li> <li>(c) メモリに格徴 (人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人</li></ul>	WANNEN 18 C2 D2 A3 B3 C3 D3	B C D A B C D A B C D	(X)\$\X\\\$\X\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	W&W///////////////////////////////////
	X/X/4/X/X		- X/X/XX/XX	INISTINIS
<ul><li>(a) 入力映像デーシ</li><li>(b) カメラ番号</li><li>(c) メモリに格徴 されるデータ</li><li>(d) 出力映像デーシ</li></ul>		∢		
	(a) 入力映像データ	(b) カメラ番号	(c) メモリに格納 されるデータ	(d) 出力映像データ ((a)-(c))

٩

م

<u>م</u>

۵.

۵

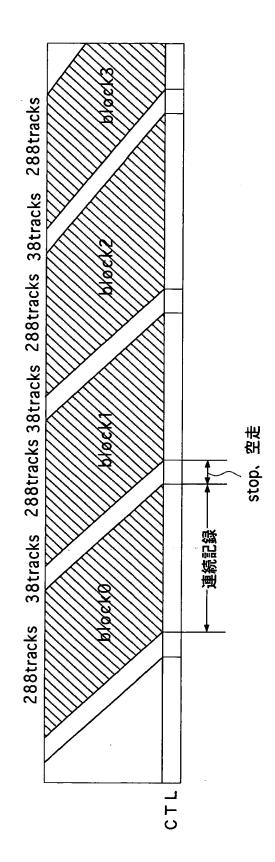
۵

۵

٥.

(e) I/P識別情報

FIG. 14



(a) 入力データ	<b>X</b>	TKATKI	XXXXX	[[KA]]	A2-A1	B2-B1	C2-C1	A2-A1 B2-B1 C2-C1 D2-D1 A3-A1 B3-B1 C3-C1 D3-D1	A3-A1	B3-B1	C3-C1	D3-D1
(b) カメラ番号	∢	œ	Ü	۵	∢	ω	O	۵	∢	മ	O	۵
(c) I/P識別情報	_	-	-	_	۵	۵	۵	۵	۵	۵	۵	۵
(d) メモリに格納 されるデータ		[KKK]	N/XX/X	1887	1/8/	1861					11811	

D 3 င္သ В3 **A** 3 D 2 **B**2 

FIG. 16

